

Règles du Jeu BLOC 2024

- 1) Contest de bloc **à 5 essais limités par passage sans prise de Zone.** Ce qui veut dire que le grimpeur peut tenter au maximum 5 essais dans chaque passage proposé dans sa catégorie.
- 2) **La durée de la vague est entre 1h30 et 2 h et dépend de la catégorie et du nombre de participants par catégorie.**
- 3) Le classement se fait au regard du nombre de blocs réalisés et dans un second temps du nombre d'essais réalisés.
- 4) **Départ:** Deux mains + deux pieds sur des prises matérialisées par des scotchs.
- 5) **Pas de prise de Zone.**
- 6) **Arrivée:** Deux mains sur la prise finale. On attend que le juge de bloc dise **OK** et lève la main.
- 7) Personne sur les tapis à l'exception du ou des grimpeurs en cours de réalisation.
- 8) Pas de parade.
- 9) Réglementation de l'usage de la magnésie différente selon les salle. Boule ou magnésie liquide. Précisé le jour du TK'P.
- 10) Lorsque vous arrivez en haut d'un passage, redescendez en escalade, évitez le plus possible les sauts du haut du pan. Utilisez toutes les prises ou les prises de descentes généralement de couleur différente.
- 11) Pensez à vous hydrater régulièrement.
- 12) Au cas ou les blocs seraient trop faciles ou trop durs, le COL, peut se réserver le droit de modifier ou ajouter des blocs dans la mesure ou tous les grimpeurs de la catégorie ont été informés.